Part 2
CHAPTER

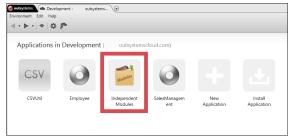
14

画面のブラッシュアップを行う

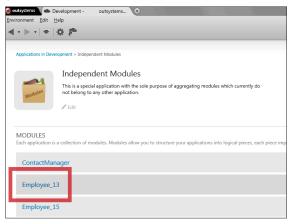
アプリケーションの複製を作成する

- 01 「Independent Modules」をクリックする。
- **02** 「Chapter 13」にて作成した「Employee_13」アプリケーションモジュールをクリックする。

01

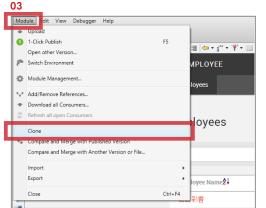


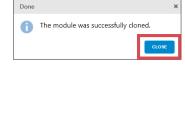
02



- 03 メニューバーから「Module」 > 「Clone」を選択する。
- **○4** 出現したダイアログの「CLOSE」ボタンをクリックする。
- **05** Interface レイヤを開き、複製されたアプリケーションモジュールの名前を「Clone OfEmployee」から「Employee_14」にリネームする。

04

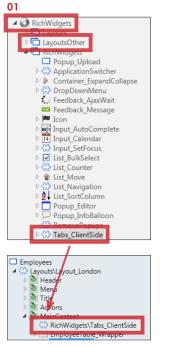


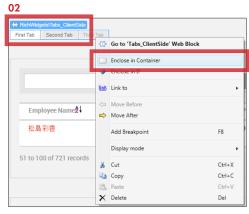




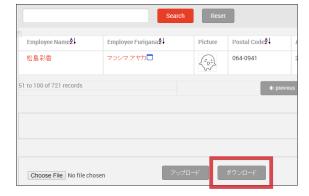
クライアントタブを使用する

- 01 Interface レイヤの「RichWidgets」 > 「RichWidgets」 > 「Tabs_ClientSide」を Employees画面に配置された。EmployeeTable_WrapperというContainerの上に 配置する。
 - 「Tabls_ClientSide」をドラッグすると、右側のメニューが「Widget Tree」に切り替わるので、 「Widget Tree」を見ながら操作します。
- **02** Tabs_ClientSide Widgetを右クリックし、「Enclose in Container」を選択する。



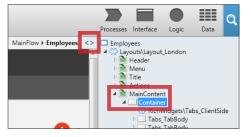


03 「ダウンロード」ボタンを「アップロード」ボタンの右側に移動する。

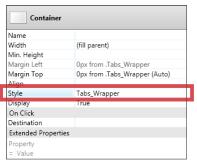


- **04** 「Widget Tree」を開く。
- 05 「Main Content」 > 「Container」を選択する。
 - 右下にプロパティが表示されます。
- **06** 「Style」に「Tabs_Wrapper」を追加する。
 - ●「Container」と表示されていた要素が「Tabs_Wrapper」に変化します。

04.05

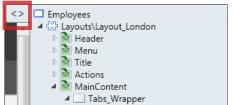


06



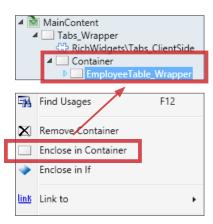


- **07** 「Widget Tree」を表示し、「EmployeeTable_Wrapper」右クリックし、「Enclose in Container」を選択する。
 - 「EmployeeTable_Wrapper」の上の階層に「Container」が追加されます。
 - Containerのプロパティが右下に表示されます。



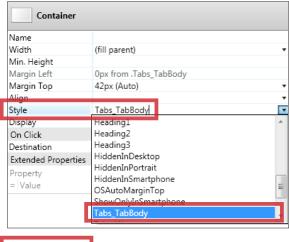
EmployeeTable_Wrapper

07



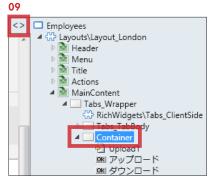
08 「Style」に「Tabs_TabBody」、「Extended Properties」にProperty「title」、Value「"従業員一覧"」を設定する。

80



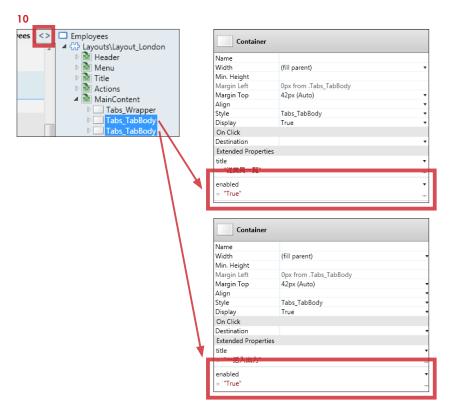


○9 アップロード・ダウンロードボタンを内包している。「Container」の「Style」に「Tabs _TabBody」を追加し、Extended Propertiesに Property「title」、Value「"一括入出力"」を設定する。





10 「Tabs_TabBody」を設定したContainer 2つのExtended Properties にそれぞれ Property「enabled」、Value「True」を追加設定する。



| | 「Widgets Tree」を開き「Tabs_Wrapper」の中に2つの「Tabs_TabBody」を移動する。



1-Click Publishを行って、アプリケーションの動作を確認する

- 01 1-Click Publish ボタンを押して、Publish を行う。
- **02** Open In Browser ボタンを押して、ブラウザを起動する。
- **03** Employee_14アプリケーションのログイン画面が表示されたら、管理者ユーザでログインする。



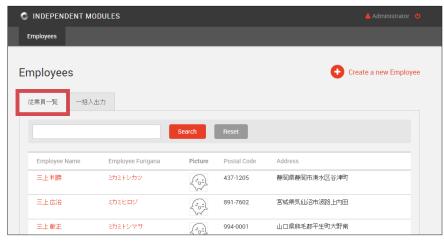
02



04 以下の点を確認する。

- 2つのタブが表示されます。
- タブの切り替えができます。

04

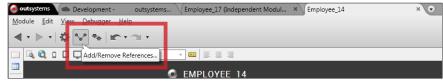




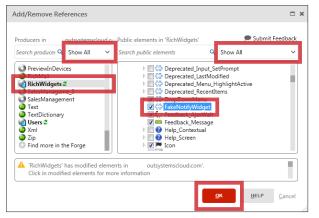
JavaScriptからScreen Actionを呼び出す

- 01 Service Studio上部の「参照の追加と削除」をクリックする。
- 02 左上部のプルダウンから「ShowAll」を選択し、左側のモジュール一覧から「Rich Widgets」を選択する。
- **03** 右上部のプルダウンから「ShowAll」を選択し、右側のエレメント一覧の「Actions」 > 「FakeNotifyWidget」にチェックをいれ、「OK」をクリックする。

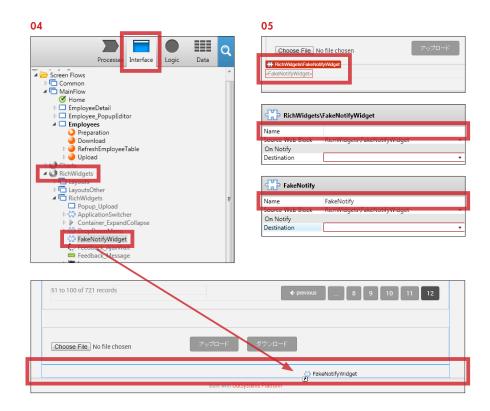
01



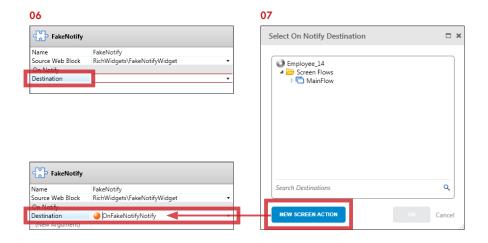
02.03



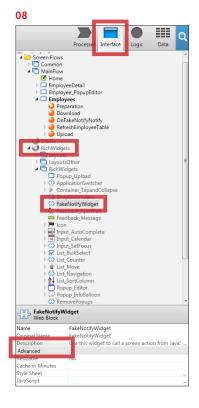
- **04** Interface レイヤを選択し、「RichWidgets」 > 「RichWidgets」 > 「FakeNotifyWidget」をドロップする。
- **05** 「FakeNotify」 Widget をクリックし、Name に「FakeNotify」と設定する。



- 06 「FakeNotify」Widgetのプロパティ「Destination」をダブルクリックする。
 - 「Select On Notify Destination」画面が開きます。
- **07** 「NEW SCREEN ACTION」を選択する。
 - 「Destination」に「OnFakeNotifyNotify」が自動設定されます。



- **08** Interface レイヤの「RichWidgets」を開き、「FakeNotifyWidget」を選択して Description内のスクリプトをコピーする。
 - Descriptionをダブルクリックすると詳細画面が開きます。



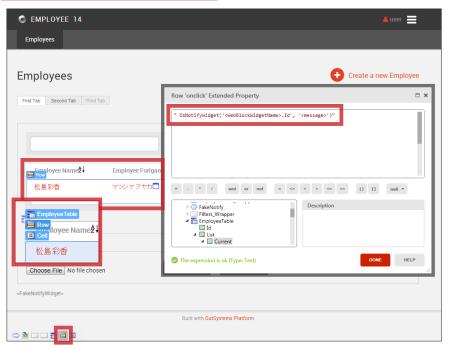


add the following call: OsNotifyWidget ('<WebBlockWidgetName>.Id', '<message>').

09 「EmployeeTable」の「Row」をクリックし、Extended Property に Name1「onclick」、 Value1 に前ページでコピーしたスクリプトを設定する。

09

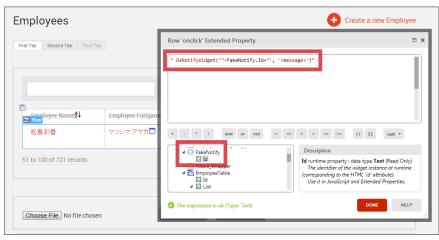




10 スクリプト内部「<WebBlockWidgetName>.ld」を先ほど設定したFakeNotify WidgetのName「FakeNotify.ld」に変数として置き換える。

10

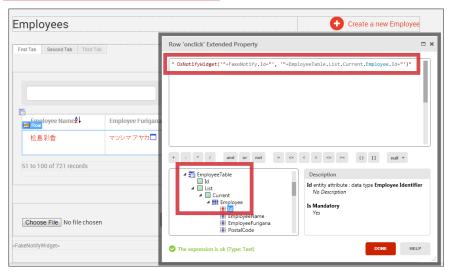




1 スクリプト内部「<message>」をEmployeeTable.List.Current.Employee.ld に置き換える。

11



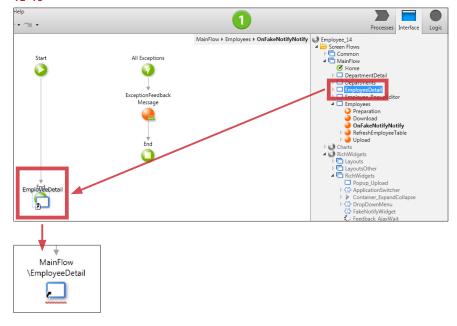


" OsNotifyWidget('"+FakeNotify.Id+"', '"+EmployeeTable.List.Current.Employee.Id+"')"

FakeNotifyWidgetに紐付いているScreen Actionが呼び出されたときに画面遷移が起こるよう、 Screen Action内に画面遷移処理を実装します。

- 12 「OnFakeNotifyNotify」Screen Actionを開く。
- 13 クリックされた行の詳細画面に遷移するよう、Interface レイヤの EmployeeDetail 画面を End アイコンの上にドロップする。

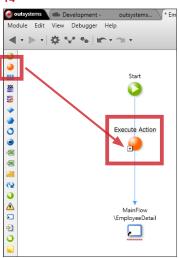
12.13

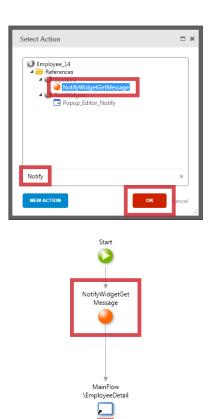


14 NotifyWidgetGetMessage Actionを配置する。

• 選択した行の Employee.ld を受け取ることができます。

14

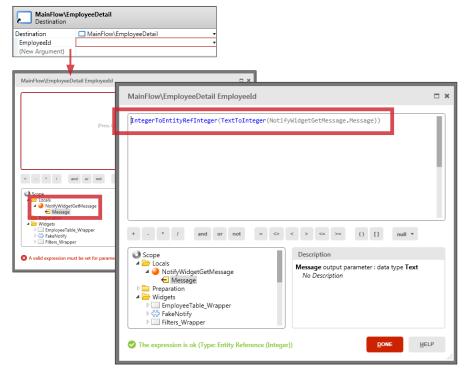




EmployeeDetail画面へのパラメータとして渡すように「Message」に値を設定する。

- 15 MainFlow/EmployeeDetailのEmployeeldをダブルクリックしてエディタを開く。
- | 16 | TextToInteger()とIntegerToRefEntityInteger()のキャストを2回行う。

15.16



1-Click Publishを行って、アプリケーションの動作を確認する

- 01 1-Click Publish ボタンを押して、Publishを行う。
- **02** Open In Browserボタンを押して、ブラウザを起動する。
- **03** Employee_14アプリケーションのログイン画面が表示されたら、管理者ユーザでログインする。

* Employee_14 (Independent Mod... ×

02



- 04 アプリケーションをブラウザで開く。
- ○5 従業員一覧タブより、表示された行をクリックすることで画面遷移が可能となる。

04.05

